|  |
| --- |

**Especificación de requisitos de software**

**Proyecto:**

**ParkingSetting**



|  |  | 2022 |
| --- | --- | --- |

**Ficha del documento**

| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep. Calidad.** |
| --- | --- | --- | --- |
| 2022 | 1.0.0 | Guazzetti Emiliano  Fernandez Claudio Ranses  Graziani Nicolás  Teruel Schenfeld Priscila johanna  Corraro Florencia  Guevara Emanuel  Romero Neira Juan  Schenfeld Silvia  Herrera Sebastian  Ionno Christian |  |

**Contenido**

**| Pagina**

[**FICHA DEL DOCUMENTO 2**](#_30j0zll)

[**CONTENIDO**](#_1fob9te) **3**

**1****INTRODUCCIÓN 4**

[**1.1**](#_2et92p0) **Propósito 5**

[**1.2**](#_tyjcwt) **Ámbito del sistema 4**

[**1.3**](#_z337ya) **Personal involucrado 5**

[**1.4**](#_3j2qqm3) **Definiciones, acrónimos y abreviaturas 6**

[**1.5**](#_1y810tw) **Referencias 6**

[**1.6**](#_17dp8vu) **Resumen 6**

[**2**](#_26in1rg) **DESCRIPCIÓN GENERAL 6**

[**2.1**](#_4i7ojhp) **Perspectiva del producto 6**

[**2.3**](#_2xcytpi) **Características de los usuarios 6**

[**2.4**](#_1ci93xb) **Restricciones 6**

[**3**](#_3whwml4) **REQUISITOS ESPECÍFICOS 7**

[**3.2**](#_2bn6wsx) **Product Backlog 7**

[3.2.1](#_qsh70q) Product Backlog 7

[**3.3**](#_3as4poj) **Sprints 8**

[3.3.1](#_1pxezwc) Sprint 0 8

[3.3.2](#_49x2ik5) Sprint 1  
3.3.3 Sprint 2 8

**Introducción**

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

* 1. **Propósito**

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones para el desarrollo de un sistema que permitirá administrar una playa de estacionamiento, tener un control sobre las plazas de la misma así como también los ingresos/egresos de la caja; Este va dirigido al personal administrativo y directivo del nombrado.

* 1. **Ámbito del sistema**

Actualmente nuestro sistema PARKING SETTING en esta versión no contara con la posibilidad de que los usuarios del estacionamiento puedan reservar su plaza y abonarla de manera online y “off site” -fuera de sitio-.

Incluirá un sistema de bases de datos cuya función principal es gestionar los datos tanto del cliente como del equipo del estacionamiento y las ventas realizadas.  
Con esto se busca administrar una playa de estacionamiento, tener un control sobre las plazas de la misma, también los ingresos/egresos de la caja y por últimos las estadísticas tanto de ventas como de plazas contratadas.

Estos datos podrán ser consultados tanto por el equipo del estacionamiento como por sus dueños con sus respectivas restricciones. El objetivo es lograr una dinámica más fluida en el servicio, agilizar el proceso de control y distribución tanto de caja como de plazas.

* 1. **Personal involucrado**

| **Nombre** | Guazzetti Emiliano |
| --- | --- |
| **Rol** | Scrum Master |
| **Categoría Profesional** | Training Developer |
| **Responsabilidad** | Ver las características de software desarrollo, dirigir, coordinar y organizar el equipo de trabajo |
| **Información de contacto** | edguazzetti@gmail.com |

| **Nombre** | Fernandez Claudio Ranses |
| --- | --- |
| **Rol** | TeamDeveloper |
| **Categoría Profesional** | Training Developer |
| **Responsabilidad** | Diseño, Creación y Edición en Áreas FrontEnd y BackEnd |
| **Información de contacto** | cc.rr.ff.2014@gmail.com |

| **Nombre** | Graziani Nicolás |
| --- | --- |
| **Rol** | TeamDeveloper |
| **Categoría Profesional** | Training Developer |
| **Responsabilidad** | Diseño, Creación y Edición en Áreas FrontEnd y BackEnd |
| **Información de contacto** | grazianinico@hotmail.com |

| **Nombre** | Teruel Schenfeld Priscila johanna |
| --- | --- |
| **Rol** | TeamDeveloper |
| **Categoría Profesional** | Training Developer |
| **Responsabilidad** | Diseño, Creación y Edición en Áreas FrontEnd y BackEnd |
| **Información de contacto** | mail |

| **Nombre** | Corraro Florencia |
| --- | --- |
| **Rol** | TeamDeveloper |
| **Categoría Profesional** | Training Developer |
| **Responsabilidad** | Diseño, Creación y Edición en Áreas FrontEnd y BackEnd |
| **Información de contacto** | mail |

| **Nombre** | Guevara Emanuel |
| --- | --- |
| **Rol** | TeamDeveloper |
| **Categoría Profesional** | Training Developer |
| **Responsabilidad** | Diseño, Creación y Edición en Áreas FrontEnd y BackEnd |
| **Información de contacto** | mail |

| **Nombre** | Romero Neira Juan |
| --- | --- |
| **Rol** | TeamDeveloper |
| **Categoría Profesional** | Training Developer |
| **Responsabilidad** | Diseño, Creación y Edición en Áreas FrontEnd y BackEnd |
| **Información de contacto** | mail |

| **Nombre** | Schenfeld Silvia |
| --- | --- |
| **Rol** | TeamDeveloper |
| **Categoría Profesional** | Training Developer |
| **Responsabilidad** | Diseño, Creación y Edición en Áreas FrontEnd y BackEnd |
| **Información de contacto** | mail |

| **Nombre** | Herrera Sebastian |
| --- | --- |
| **Rol** | TeamDeveloper |
| **Categoría Profesional** | Training Developer |
| **Responsabilidad** | Diseño, Creación y Edición en Áreas FrontEnd y BackEnd |
| **Información de contacto** | sebastian.herrera.abadie@gmail.com |

| **Nombre** | Ionno Christian |
| --- | --- |
| **Rol** | TeamDeveloper |
| **Categoría Profesional** | Training Developer |
| **Responsabilidad** | Diseño, Creación y Edición en Áreas FrontEnd y BackEnd |
| **Información de contacto** |  |

* 1. **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| --- | --- |
| **Usuario** | Persona que usará el sistema para gestionar procesos |
| US | Historias de Usuario |
| TK | Tareas para completar las historias de usuario |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

* 1. **Referencias**

| **Titulo del Documento** | **Referencia** |
| --- | --- |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

* 1. **Resumen**

El objetivo de presentar este documento se resume a plasmar las necesidades del cliente, de una manera clara y sencilla, enumerando uno a uno los requerimientos y definiendo las tareas a realizar para satisfacerlos, creando un sistema de gestión intuitivo y eficaz.

En este documento, también encontraremos los alcances y restricciones del proyecto, como así también el personal de desarrollo involucrado.

1. **Descripción general**

* 1. **Perspectiva del producto**

El sistema ………. será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además ……

* 1. **Características de los usuarios**

| **Tipo de usuario** | Administrador |
| --- | --- |
| **Formación** | Manejo de completo del software |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema en general |

| **Tipo de usuario** | Empleado |
| --- | --- |
| **Formación** | Capacitación Suministrada por el Administrador |
| **Actividades** | Apertura/Cierre y manejo de Caja - Manejo de Plazas |

*.*

* 1. **Restricciones**
* Interfaz para ser usada con internet.
* Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JavScript……..

1. **- Requisitos específicos**

**Product Backlog**

us#01 como usuario quiero un programa para gestionar mi estacionamiento

us#02 como usuario quiero poder autenticar individualmente a cada usuario

us#03 como usuario necesito gestionar las plazas del estacionamiento

us#04 como usuario quiero poder gestionar movimientos de caja

**Sprints.**

| **N° de sprint** | 0 |
| --- | --- |
| **Sprint Backlog** | tk#01 se procederá a armar una página-aplicación web  tk#02 se armará una base de datos para registrar las cuentas de usuario  tk#03 se armará base de datos y formularios (para gestionar las plazas de estacionamiento)  tk#04 crearemos registros diarios en sql y formulario web para editarlos |
| **Responsabilidades** | Definir requerimientos que dejarán reflejados en el IEEE830.  Plantear Historias de Usuarios y Tareas dependientes de las US para incorporarlas en el repositorio remoto GitHub. (Issues y Milestones) - Tener en cuenta la redacción adecuada para las US y nomenclatura, ej “#US01 Como usuario quiero ingresar al carrito para poder comprar”. (luego trasladarlas al Product Backlog del Project).  Definir tareas dentro de las Historias de Usuario (GITHUB) ej dentro de las ISSUES #TK01 importar repositorio.  TAREAS  Registrar la Especificación de Requerimientos mediante la documentación IEEE830 (subirlo en una carpeta de GitHub en la rama main).  Git/GitHub: Instalación y registración  Crear Project estilo Kanban con incorporación de Historias de Usuarios, tareas, e incidencias.  Idea de mapa del Sitio  Llevar registro de meetings y toda la info necesaria dentro de la Wiki de GitHub. (Ver consideraciones generales) |
| **Calendario** | Fecha Inicio = 17/09/2022 - Fecha de Fin = 03/10/2022 |
| **Inconvenientes:** | |

| **N° de sprint** | 1 |
| --- | --- |
| **Sprint Backlog** |  |
| **Responsabilidades** | \*\* En las próximas semanas se dejará más detallado cada punto.  FrontEnd: Estructura HTML, semántica y estilos CSS  Navegabilidad - Links funcionales. Responsive  BOOTSTRAP y funcionalidad con JavaScript |
| **Calendario** | Fecha Inicio = 03/10/2022 - Fecha de Fin = 17/10/2022 |
| **Inconvenientes:** | |

| **N° de sprint** | 2 |
| --- | --- |
| **Sprint Backlog** |  |
| **Responsabilidades** | \*\* En las próximas semanas se dejará más detallado cada punto.  Sitio funcional en hosting remoto de Sitio Institucional en WordPress (Este punto es para presentar al Empresa Ficticia que el grupo conforma, por lo que es parte indirecta del Proyecto. Pueden crear una sección en la Wiki con los registros de este sitio).  Frontend en subcarpeta (subdominio) y opcional linkeado al repositorio de GitHub/ GitHub Actions.  Backend  Script de la BD en MySQL  Consultas : Insert - Select - Update - JOIN |
| **Calendario** | Fecha Inicio = 17/10/2022 - Fecha de Fin = 14/11/2022 |
| **Inconvenientes:** | |